

KATA PENGANTAR

Penulis mengucapkan puji syukur kepada rahmat Tuhan Yang Maha Esa berikan, karena atas izin dan berkat-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.

Tugas akhir ini disusun dengan tujuan untuk melengkapi tugas akhir untuk memperoleh gelar sarjana Desain Komunikasi Visual di Universitas Esa Unggul - Jakarta. Selain itu skripsi ini bertujuan untuk mengetahui berapa banyaknya gamers di wilayah Jakarta Barat dan sekitarnya yang senang bermain game DotA - Allstars dengan mengadakan turnamen dan belajar bagaimana menyelenggarakan sebuah event turnamen.

Tugas akhir ini tidak akan dapat selesai tanpa pihak-pihak yang telah membantu dan memberi dukungan kepada penulis secara langsung ataupun tidak langsung di dalam penulisan tugas akhir ini. Oleh karena itu, pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan ungkapan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Dr. Rokiah Kusumapradja, MHA selaku Dekan Fakultas Desain dan Industri Kreatif yang telah memberikan banyak nasihat baik kepada penulis.
2. Ibu Dipl.-Des. Cristophera R. Lucius, ST, selaku Kepala Jurusan Desain Komunikasi Visual dan koordinator tugas akhir yang telah mengajarkan Penulis dalam menyusun tugas akhir ini.
3. Bpk. Nuryadi, S.Sos, selaku Dosen Pembimbing tugas akhir penulis yang telah banyak memberi bimbingan dan metode-metode dalam proses mengerjakan dan penyelesaian tugas akhir ini.
4. Para Dosen Desain Komunikasi Visual Esa unggul yang telah membimbing dan memberikan pelajaran sangat penting kepada penulis selama waktu perkuliahan hingga Tugas Akhir.
5. Kedua Orang Tua dan kakak tercinta : Santy Hanjani dan Handres Hanjani yang telah memberikan dukungan serta doa tanpa henti kepada penulis.

6. Kepada Septiani sebagai kekasih sekaligus teman yang telah memberikan banyak waktunya untuk menemani mengerjakan Tugas Akhir, serta memberikan dukungan dan kasih sayangnya kepada penulis.
7. Kepada teman dekat penulis "Team Chamfred" : Veri Afandi, Flori Astuti, dan Yudha Iskandar, yang memberikan banyak dukungan, bantuan dan masukan kepada penulis dalam mengerjakan Tugas Akhir.
8. Jack John, Eunike, dan Reza, sebagai teman kuliah di DKV Esa Unggul yang sangat banyak memberikan informasi kepada penulis hingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
9. Kepada teman-teman komunitas *game* yang telah membantu dalam memberikan masukan dan informasi penting untuk Tugas Akhir penulis.
10. Kepada Kak Ari selaku pemilik warnet Emporium, Kak Kevin selaku pemilik warnet Polaris, dan Kak Hardi selaku pemilik warnet Elite yang telah memperbolehkan penulis melakukan data riset di warnet untuk membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir.

Terima kasih atas semua dukungan dan bantuan yang telah diberikan. Semoga Tugas Akhir ini dapat berguna dan diterima dengan baik oleh para pembaca. Demikianlah ucapan terima kasih penulis. Apabila ada kesalahan kata-kata, pengejaan atau pengucapan dalam Tugas Akhir ini penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya kepada pembaca dan pihak-pihak yang terkait.